

The Cranky Uncle Game: John Cook and colleagues

- iPhone: <http://sks.to/crankyiphone>
- Android: <http://sks.to/crankyandroid>
- Versión web: <http://app.crankyuncle.info>

Descarga el juego en tu teléfono, tableta o celular. Juégalo – recomiendo llegar a unos 500 puntos, lo que te expone a la mayoría de las ideas. Utiliza el código de grupo UTEXASCLIM. Puedes elegir tu idioma al iniciar el juego.

Pueden jugarlos en smartphone, pero la traducción en español sólo está disponible en la versión web. El juego ha sido diseñado para funcionar en todos los navegadores modernos: Chrome, Firefox, Safari, Mobile Safari, Android Browser y Edge. Es probable que también funcione en la última versión de IE, pero los diseñadores no trataron de adaptarlo para versiones antiguas de IE que Microsoft ya no admite.

Si no puedes acceder al juego, no te preocupes. Puedes conocer la premisa revisando el artículo de la lectura asignada en los materiales introductorios: "A history of FLICC: the 5 techniques of science denial" por John Cook, CrankyUncle.com

<https://crankyuncle.com/a-history-of-flicc-the-5-techniques-of-science-denial/>